

ÚKOLY A TESTY – Počítačová gramotnost

test 1

Co je Grafický design?
Jakým způsobem k umělecké tvorbě přistoupit?
Kde najdete software pro práci v tomto předmětu?
Co je úlohou grafika?

test 2

Charakterizujte základní principy rešerše.
Vysvětlete jednotlivé fáze a podmínky úspěšné rešerše.

test 3

Jaké druhy myšlení lze uplatnit při kreativním procesu uvažování?
Uveďte význam skicování pro rozvržení koncepce.

Úkol (k lekci 3)

Pokuste se dokumentovat v podobě skice věci, které vás zaujaly v průběhu týdne.

test 4

Definujte pozitivní a negativní prostor v libovolném obraze, určete také druh kompozice.

Úkol (k lekci 4)

Vytvořte plakát na film 8 ½ od FREDERICA FELLINIHO, aplikujte znalosti o kompozici.

test 5

Co je typografie?
Popište základní anatomii písma?
Jakým základním způsobem rozdělujeme písma na základě jejich anatomie?
Jaké jsou titulková písma?

Vysvětlete proč a jak je podstatný výběr písma, pro konkrétní událost.

Úkol (k lekci 5)

Zkuste si projít písma ve vašem počítači. Jaké písmo byste zvolili plakát na antické drama Antigona?
Jaké písmo na komiksového Spidermana? A jaké na Pýchu a předsudek od Jane Austinové?

test 6

Co je to barva a jak jí vnímáme?
Jaké aspekty definují barvu?
Popište aspoň jeden historický barevnostný systém.
Jaké známe barevné režimy a k čemu jsou určeny?

Úkol (k lekci 6)

Zvolte si barvu a pokuste se vytvořit k ní paletu složenou s komplementárních, mo-nochromatických a triadických barevných schémat. Vytvořte poté paletu, která bude vyzařovat pozitivní konotace.

test 7

K jaké práci je určen Adobe Photoshop?

Úkol (k lekci 7)

Otevřete si program Adobe Photoshop. Vytvořte nový dokument o rozměrech 1000x1000 bodů (pixelů). Rozlišení 72 dpi. Barevný režim RGB s bílým pozadím. Zkuste si nastavit pracovní plochu na modul Malování a otestujte jednotlivé funkce na levém panelu. Když na nich podržíte myš ukáže se vám návodné použití dané funkce. V sekci Nápověda naleznete také Praktické výukové lekce, které vás provedou celkovým rozhraním programu.

test 8

Jaké jsou základní funkce programu?
Jak můžu přizpůsobit pracovní prostor projektu?
Jak užít základní retušovací nástroje?

test 9

Jaký byl historický vývoj plakát?
Jak se proměnil plakát a jeho funkce v období remediac?

Úkol (k lekci 9)

Navrhněte filmový plakát k filmu Star Wars: Epizoda IV – Nová naděje, který bude tvořen kombinací nejméně různorodých tří fotografií a typografického nápisu STAR WARS. Barevnost i kompoziční variace jsou na vás.

test 10

Co znamená zkratka WYSIWYG?
Na co je učen program Adobe InDesign?
Jaké základní funkce InDesign má?

test 11

Vytvřetelete zkratku DTP. Co je úlohou DTP operátora?
Co se zohledňuje u sazby textu?
Jaké užití má Lorem ipsum v sazbě?
Jaká je funkce zrcadla u sazby?

Úkol (k lekci 11)

Vytvořte dvojstranu z magazínu. Otevřete si nový dokument v programu InDesign. Zvolte formát A4. Nalijte dvojstranu časopisu za použití funkce Vyplnit zástupným textem Lorem Ipsum. Vložte k tomu také obrázky (libovolné), rozčleňte text na 2 a 3 sloupce. V textu vyčleňte NADPIS, PEREX a CHLEBOVY TEXT.

test 12

K čemu je určen program Adobe Illustrator?
Jaké jsou jeho primární funkce?

test 13

K čemu je jednotný vizuální styl?
Jak začít s návrhem jednotného vizuálního stylu?

Úkol (k lekci 13)

Vytvořte logo pro svou filmovou společnost. Rozpracujte koncept i toho, jak s identitou bude společnost pracovat.