

Skriptovací jazyky

Příkazy pro řízení programu

Odklon běhu programu

- Příkazy jeden za druhým => potřeba odklonu
 1. Funkcí / metodou
 2. Řídící strukturou
 - if
 - while
 - for

if

- v podmínice logický výraz
 - False
 - Konstanta False
 - Objekt none
 - Prázdna posloupnost nebo kolekce
 - Číselný datový prvek 0
 - True – vše, co není False

if

```
if logický výraz1: #pokud má logický výraz hodnotu True
    sada1 #prováděj sadu příkazů v tomto bloku
elif logický výraz2: #pokud první podmínka splněna nebyla, zkouší se další
    sada2
# ... zde může být libovolný počet klauzulí elif
elif logický výrazN:
    sadaN
else: #pokud žádná z předchozích podmínek splněna nebyla, je spuštěna sada v tomto bloku
    jiná sada
```

- Logický výraz ukončen dvojtečkou
- Sady příkazů odsazeny do bloku

if

```
>>> if (číslo > 0):  
    print ("Číslo je kladné")  
elif (číslo < 0):  
    print ("Číslo je záporné")  
else:  
    print ("Číslo je 0")
```

Číslo je záporné

while

```
while logický výraz: #dokud má logický výraz hodnotu True  
    sada #prováděj sadu příkazů v tomto bloku
```

- Přerušování cyklu pomocí *break* nebo *continue*
- Lze použít i příkaz *else*

for

```
for proměnná in iterovatelný objekt:  
    sada
```

- Přerušení cyklu pomocí *break* nebo *continue*
- Lze použít i příkaz *else*
- *enumerate()* – funkce pro zjištění indexu prvku

```
>>> for index, country in enumerate(("Dánsko", "Finsko", "Norsko", "Švédsko")):  
#enumerate vrací dvě hodnoty: index a hodnotu prvku, index ukládáme do proměnné index a hodnotu do proměnné country  
    print (country, "má index", index)
```

```
Dánsko má index 0  
Finsko má index 1  
Norsko má index 2  
Švédsko má index 3
```