



---

# **Sociálně patologické jevy**

-

## **násilí mládeže**

zpracoval: Filip Kostka

# Patologický

---

- Nenormální
  - Chorobný
  - Abnormální
  - V rozporu s normami a obyčejí
-

# Minulost

---

- Počet trestných činů
    - 1989 děti do patnácti let 4118
    - 2001 děti do patnácti let 30 000
  - V 90 letech v Anglii figurovali 10 letí úmyslní vrazi
  - 1996 16letý mladík sexuálně zneužil a uškrtil devítiletého chlapce
  - Londýn 2004- patnáctiletý žák znásilnil osmadvacetiletou učitelku
-

# Realita

---

- ❑ **leden 2004** - 14letý chlapec se přiznal k vraždě třináctileté Barbory z Kmetiněvsi; dívka byla pobodaná a údajně znásilněná
  - ❑ **březen 2004** - šestnáctiletý žák druhého ročníku učiliště ve Svitavách ubodal při vyučování šedesátiletého pedagoga
  - ❑ **březen 2004** - dva sedmnáctiletí mladíci ubili a ukopali v Hradci Králové čtyřiapadesátiletého bezdomovce
  - ❑ **duben 2004** - mladistvý Vietnavec zavraždil patnáctiletého chlapce kvůli stokorunám
  - ❑ **srpen 2004** - 15letý žák základní školy škrtil a šikanoval spolužáky, jednoho držel tři metry nad zemí hlavou dolů a vyhrožoval že ho pustí
  - ❑ **srpen 2004** - šest chlapců ve věku od 11 do 18 let se spolu s otcem dvou útočníků podílelo na vraždě jednaosmdesátileté ženy, ženu ubodali nůžkami kvůli penězům
  - ❑ **srpen 2004** - nezletilý mladík zardousil čtyřiaosmdesátiletou ženu; mladistvý se k činu přiznal
  - ❑ **srpen 2004** - dvanáctiletý chlapec ubodal jednaosmdesátiletou stařenku, protože ho nechtěla nechat přespat ve svém domě.
-

# Realita

---

- **září 2004** - patnáctiletý mladík je podezřelý, že se spolu s šestadvacetiletým komplicem podílel na loupežné vraždě osmasedmdesátiletého faráře v Třebenicích.
- **září 2004** Dvojice dvou mladíků z Českolipska (15 a 16 let) mají na svědomí život dvašedesátiletého muže z Českolipska. Kvůli peněžence jej nejprve přepadli a poté hodili do rybníka.
- **říjen 2004** - 14letého školáka zavraždil o rok mladšího chlapce. Dítě s proříznutým hrdlem našli ráno lidé v centru Hanušovic na Šumpersku.
- **Listopad 2004** V Praze zkopal 15letý chlapec na Ortenově náměstí o 2 roky staršího spolužáka, který musel být převezen na chirurgii.
- **Listopad 2004** Premiantka 6. třídy si vzala za vzor Adolfa Hitlera a veřejně prosazovala jeho teze. Sháněla se po Zidech v okolí a nosila do školy kuchyňský nůž.
- **Listopad 2004** Šestnáctiletý chlapec vietnamské národnosti v Ostravě brutálně ubodal svého bratrance a sekáčkem na maso pak těžce zranil otce

# Možné příčiny **Výchova**

---

## **Výchova dětí v ústavech**

„čistý čas, který je věnovaný jednomu dítěti v ústavu je roven 30 minutám, což pro zdravý vývin dítěte nestačí“

## **Narušená rodina**

neúplná

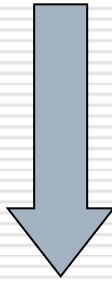
dysfunkční

---

# Možné příčiny **Výchova**

---

Přebytek volného času



„koní léta“

---

# Americké Národní centrum pro analýzu násilných činů

---

- ❑ konfliktní vztah mezi rodiči a dětmi
  - ❑ rodiče, kteří nedokáží rozpoznat u svých dětí problémy
  - ❑ nedostatek důvěrných vztahů
  - ❑ rodiče dětem stanovují jen málo omezení či žádná
  - ❑ extrémně uzavřené děti, které vedou dvojí život.
-



# Možné příčiny **Výchova**

---

- Vyhledávání part
  - Touha zapadnout do party
-

# Možné příčiny **Média**

---

## □ USA Today:

„Hanba Hollywoodu za nekonečný proud filmů plných nadávek, nahoty, sexu, násilí a zabíjení.“

„průměrné šestnáctileté dítě zhlédlo více než **200 000** násilných činů a **33 000** vražd“

---

# Možné příčiny **Počítačové hry**

---

- Myšlení dítěte velmi ovlivňuje činnost kterou dělá- to jaké má koníčky
    - Fotbal- rychlost, hbitost, síla, prostorová orientace
    - Hra na housle- motorická, zručnost, hudební sluch, vnímavost pro detail
    - Násilí na PC- ...
-

# Počítačové hry

---

- ❑ Wolfenstein -cíl likvidace nacistických vojáků
  - ❑ Kvalitní hra- množství zbraní, realističnost umírání, selektivní útoky
  - ❑ Novinky- Doom III, HalfLife2, Manhunt,
-

MANHUNT



REC

MANHUNT

100 00:48:31:12

STRATEGICINFORMER.COM

010450



0241900

WURTLE  
NEEK



005/063



HP

ARMOR

036/285











# Otázka:

- 
- Je možné, aby po pravidelném hraní zůstala lidská mysl neovlivněná?
-

- 
- Média informovala o mladém chlapci, který skočil z mostu, protože si myslel, že je postava Prince ze hry „Princ of Persia“, která tyto možnosti měla.
-

# Názor odborníka

---

□ Charles Ungerleider, profesor pedagogiky na univerzitě v Britské Kolumbii říká:

„Takové hry něco sdělují — sdělují, že násilí je způsob, jak řešit problémy. To, že násilnické videohry jsou přijatelnou formou zábavy, vypovídá o společnosti cosi divného.“

---

# Řešení?

---

- Nápravné ústavy
  - Snížení trestní odpovědnosti (až 12 let)
  - Kurzy pro pedagogy
    - 180 hodin- 6 měsíců
-

---

Děkuji za pozornost

---