

Popis produktu projektu

Bod 3.1 až 3.4 šablony projektu



**SILESIAN
UNIVERSITY**


SCHOOL OF BUSINESS
ADMINISTRATION IN KARVINA

Projektový management

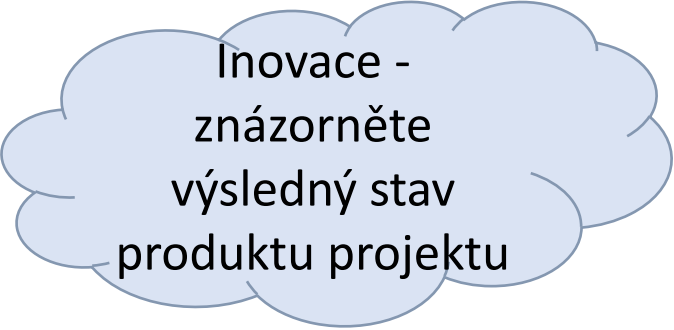
Ing. Lucie Reczková
reczkova@opf.slu.cz

B205

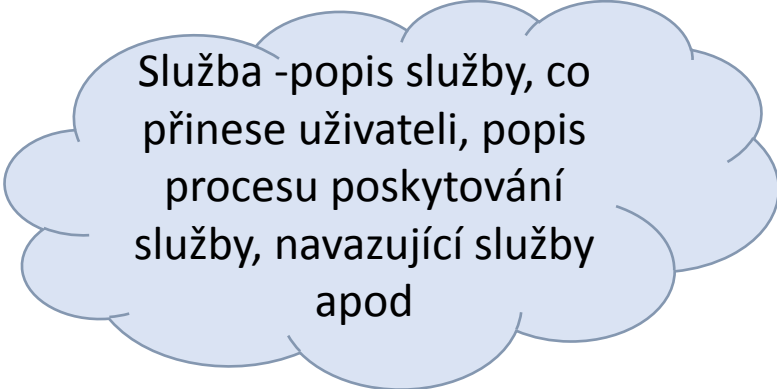


- Kontrola a zpětná vazba práce z minulého/minulých seminářů/ů
- S čím potřebujete poradit?
- Váš dnešní úkol – bod 2. Popis produktu projektu
 výsledný výstup projektu

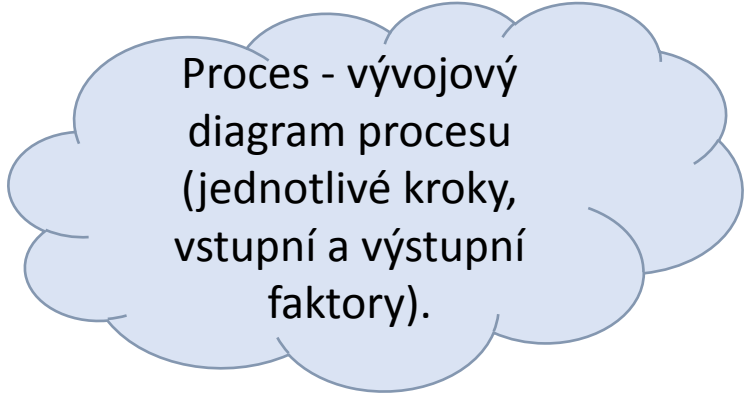
- 2.1. Název produktu projektu: (jedná se např. o finální produkt, službu, inovaci apod.)



Inovace -
znázorněte
výsledný stav
produktu projektu



Služba -popis služby, co
přinese uživateli, popis
procesu poskytování
služby, navazující služby
apod



Proces - vývojový
diagram procesu
(jednotlivé kroky,
vstupní a výstupní
faktory).

- 2.2. Účel tohoto produktu projektu – účel, kterého má produkt projektu jako celek dosáhnout a kdo ho bude používat.

Popis výsledného výstupu projektu

Vizuální znázornění
Vašeho produktu

- 2.3. Složení – seznam hlavních produktů či skupin produktů, které mají být dodány projektem (např. u auta – pneu, vybavení, modelová řada apod. nebo u služeb, se může jednat o doplňkové služby, návazné poradenství atd.)
- Výrobek - je to kusovník (je seznam všech podsestav, dílů a výchozích materiálů, ze kterých se vyrábí nějaká nadřazená sestava nebo konečný produkt, včetně množství, která jsou k tomu potřebná.)
- Služba - musíme popsat z jakých části se tato služba skládá (co vše obsahuje). Může být jenom jedna položka.

Grafické znázornění
pozvánky na akci –
leták, plakát, post na
sociálních sítích

Grafické znázornění
rekonstrukce
místnosti nebo
zařízená učebna

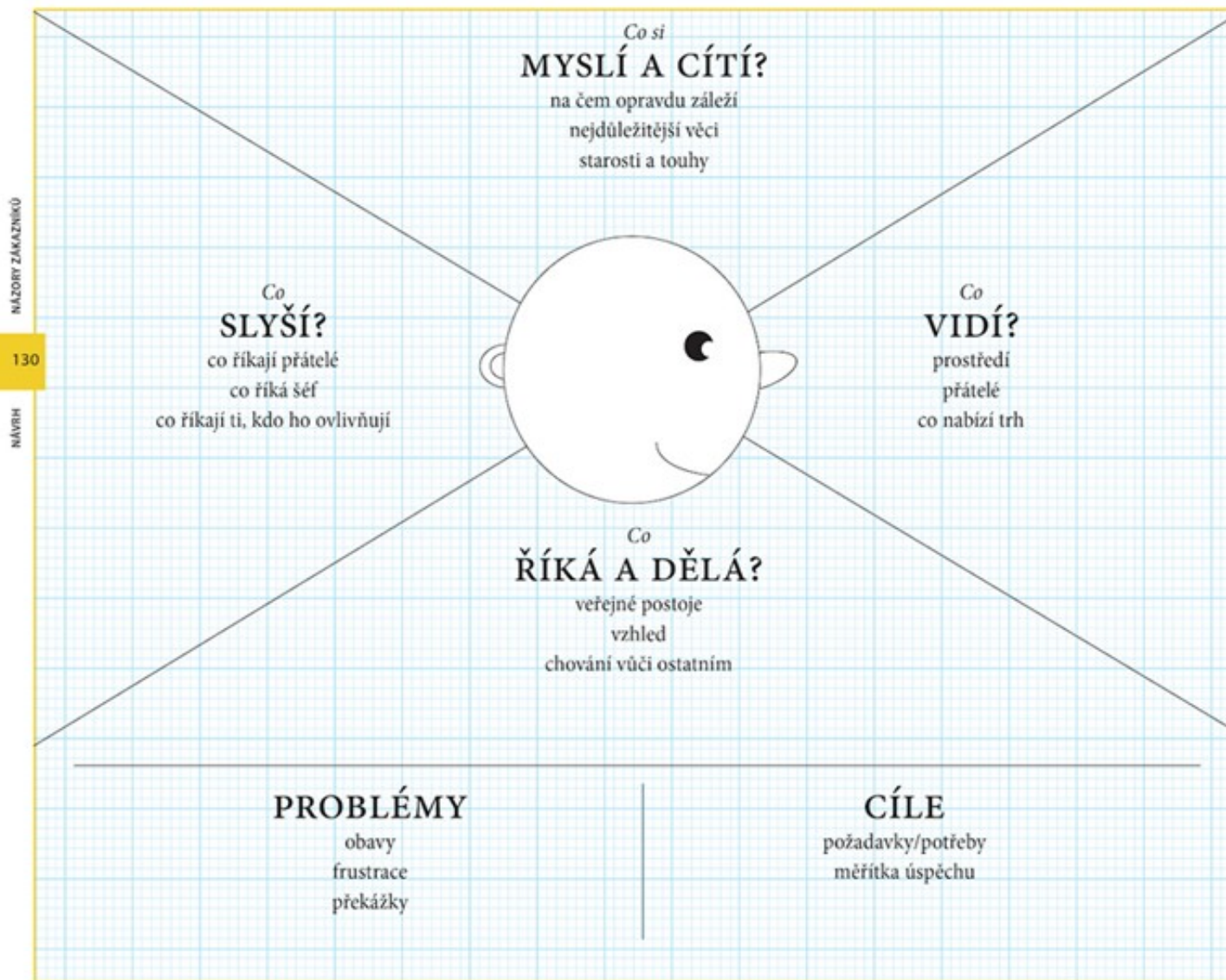
Vytvořte logo nebo
upoutávku

2.4 Očekávání zákazníka na kvalitu – popis očekávané kvality produktu projektu z pohledu uživatele včetně určení standardu

- konkrétní charakteristiky kvality produktu, splňující např. testování, funkčnost, dobu použití apod.
 - Můžete využít mapu empatie uživatele

 - Empatická mapa je způsob, jak vizualizovat, co uživatel cítí, myslí, vidí a říká.
-

Popis výsledného výstupu projektu – Mapa empatie



NÁZORY ZÁKAZNÍKŮ

130

NÁVRH

Popis výsledného výstupu projektu – Mapa empatie

- **Co vidí? Popište, co uživatel vidí kolem sebe:**

Kdo jej obklopuje?

Jaké má přátele?

Jakým typům nabídek je každodenně vystaven?

S jakými problémy se setkává?

- **Co slyší? Popište, jak uživatele ovlivňuje prostředí:**

Co říkají jeho přátelé? A co manžel/ka?

Kdo jej opravdu ovlivňuje a jak?

Jaké mediální kanály na něj mají vliv?

- **Co si opravdu myslí a co cítí? Pokuste se načrtnout, co běží uživateli hlavou:**

Co je pro něj opravdu důležité (což ovšem nemusí sdělovat veřejně)?

Představte si jeho pocity.

Co mu v noci nedává spát?

Pokuste se popsat jeho sny a touhy.

- **Co říká a dělá? Představte si, co může uživatel říkat a jak se může chovat na veřejnosti:**

Jaký má přístup ke světu kolem sebe?

Co může říkat ostatním?

Zaměřte se zejména na možné konflikty mezi tím, co zákazník říká, a tím, co si opravdu myslí a co cítí.

- **Jaké má problémy?**

Co jej nejvíce frustruje?

Jaké překážky leží mezi námi a tím, čeho chce či musí dosáhnout?

Jakých rizik se může obávat?

- **Jaké má cíle?**

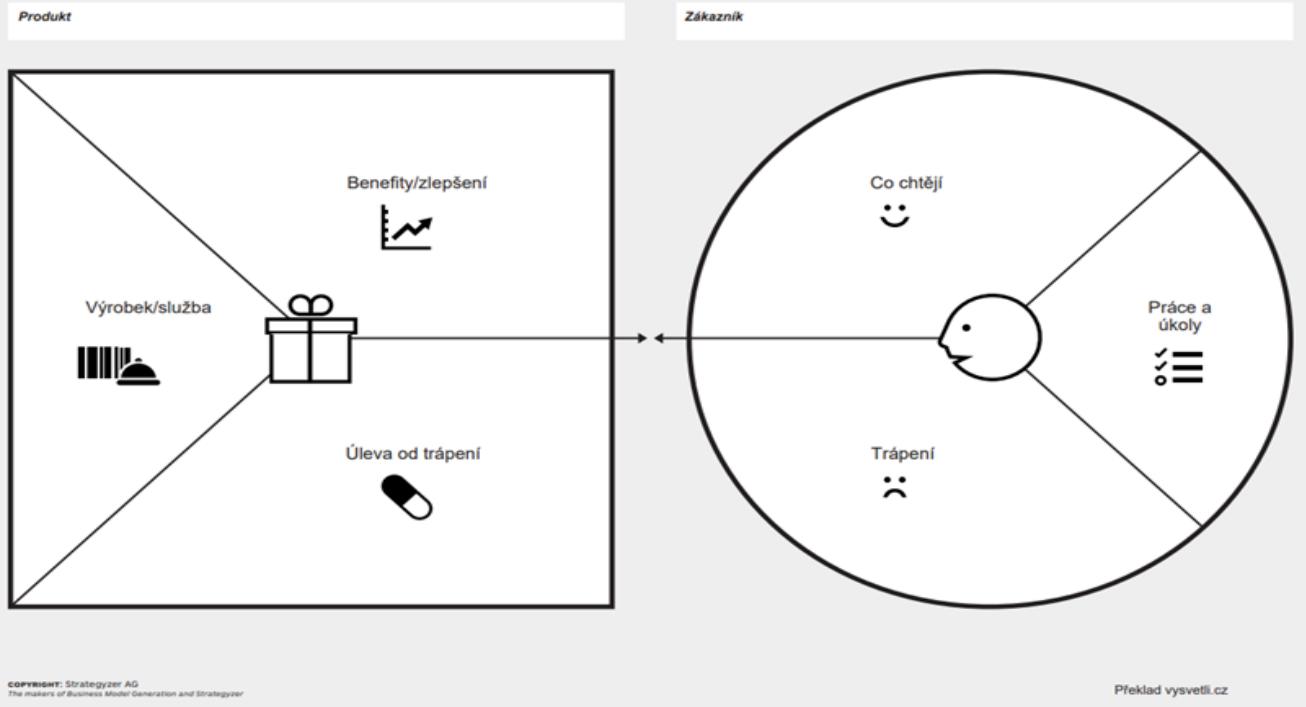
Čeho opravdu chce či musí dosáhnout?

Jak měří úspěch?

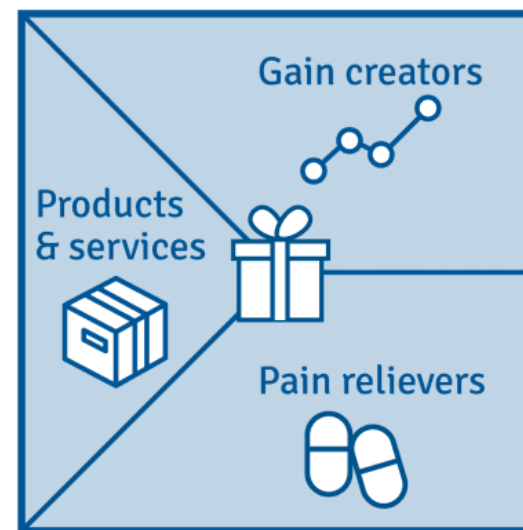
Popis výsledného výstupu projektu – Hodnotový kanvas



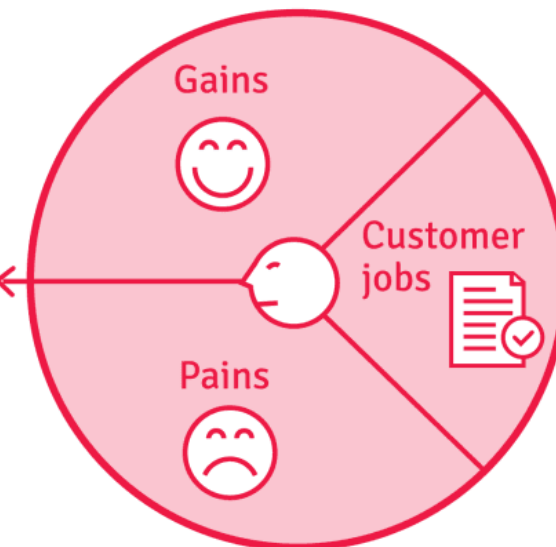
Hodnotový Canvas



Value Proposition



Customer Profile

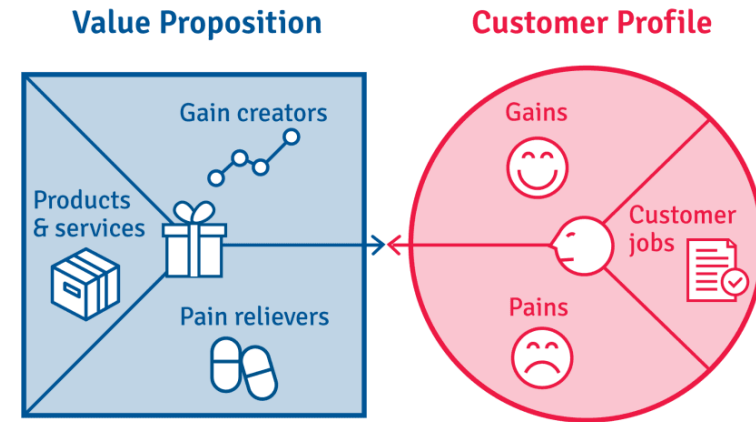


Popis výsledného výstupu projektu – Hodnotový kanvas

1. Zákazník – popsat každou oblast detailně (vycházejte z vytvořené mapy empatie)

2. Produkt

- Výrobek/služba – podstata našeho řešení, co nabízíme
- Úleva od trápení – jak konkrétně náš výrobek/služba pomůže uživateli.
- Benefity/zlepšení – jaké pozitivní dopady na život uživatelů náš výrobek nebo služba má.



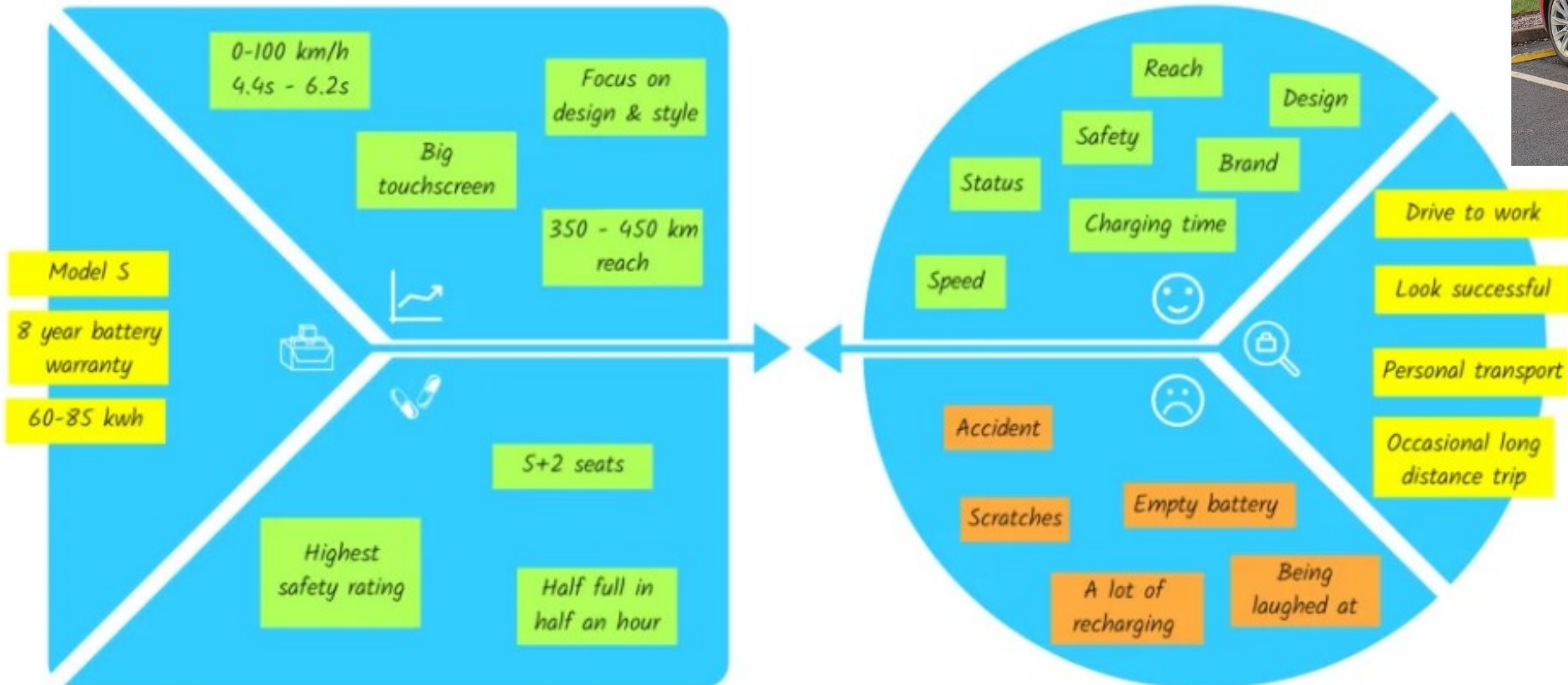
Popis výsledného výstupu projektu – Hodnotový kanvas příklad



SILESIAN
UNIVERSITY
SCHOOL OF BUSINESS

Business: *Tesla Model S*

Customer Segment: *Males - income > 100k*

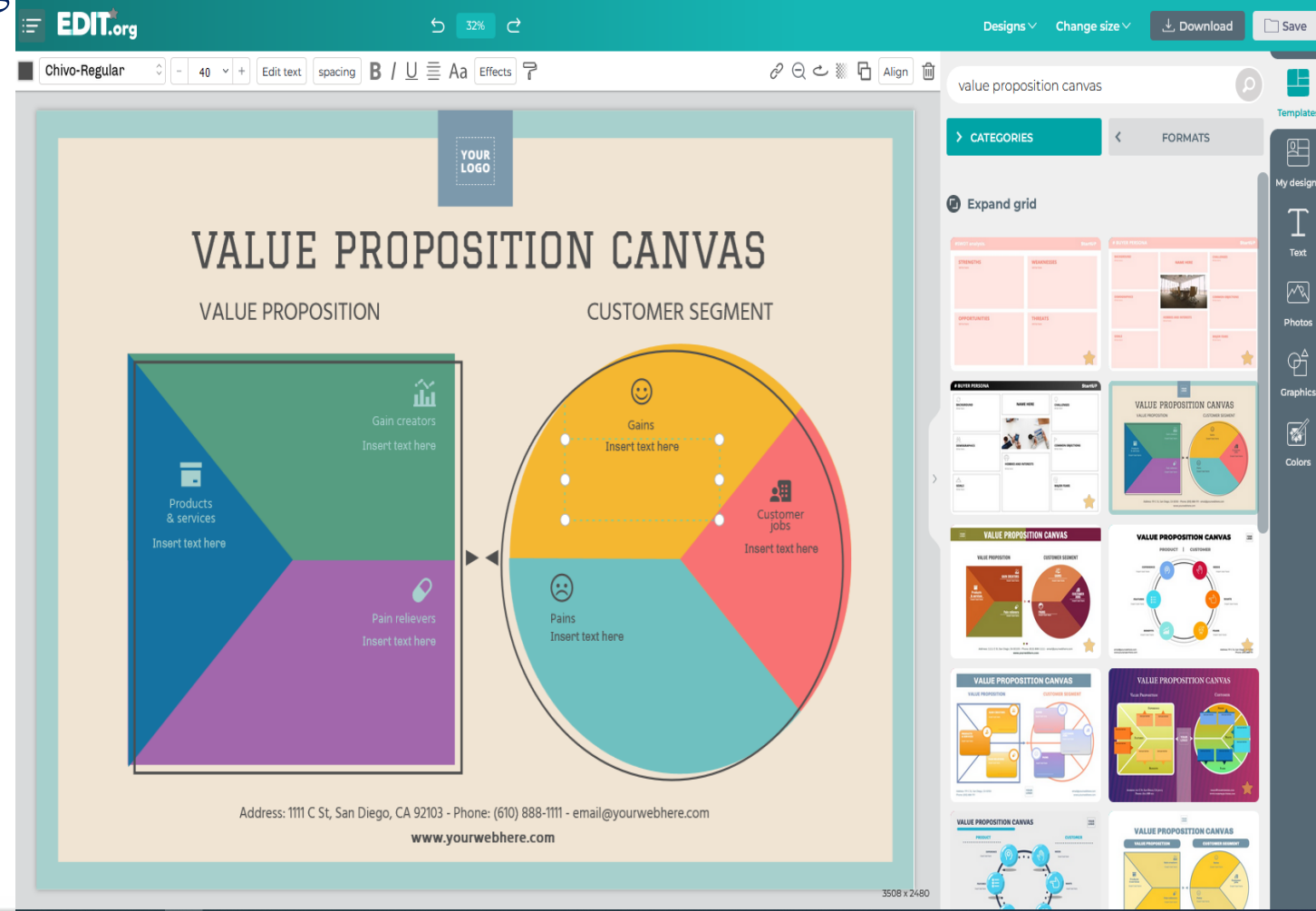


Popis výsledného výstupu projektu – Hodnotový kanvas



Můžete využít tento program Edit.org

- <https://edit.org>
- Do vyhledávání v programu zadejte „Value Proposition Canvas“
- V pravé části pak přímo v obrázku editujte popisky



Popis výsledného výstupu projektu – bod 2.5 – 2.7



- 2.5 Akceptační kritéria – seznam měřitelných kritérií, která mají být splněna, aby byl konečný produkt projektu akceptován.
 - Parametry musí být měřitelné
- 2.6 Tolerance kvality – jakékoliv tolerance, které mohou být aplikovány na akceptační kritéria.
 - Parametry musí být měřitelné Rozměr +/- 2mm, teplota kávy, ...
- 2.7 Odpovědnost za akceptaci – kdo je zodpovědný za akceptaci (sponzor projektu, projektový manager).